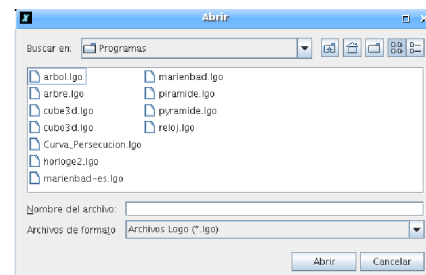
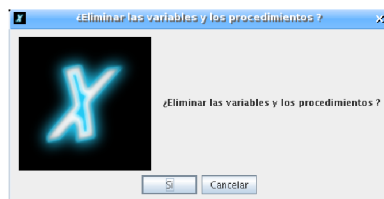


Capítulo 2

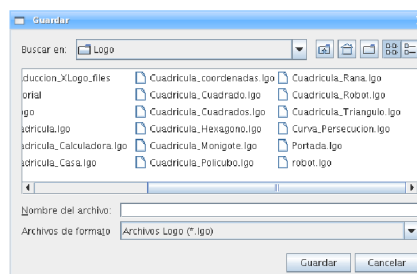
Opciones del Menú

2.1. Menú “*Archivo*”

- **Archivo** → **Nuevo**: Elimina todos los procedimientos y variables definidos hasta el momento para comenzar un nuevo espacio de trabajo. Se abrirá una ventana para confirmar la eliminación de todos los procedimientos y variables:

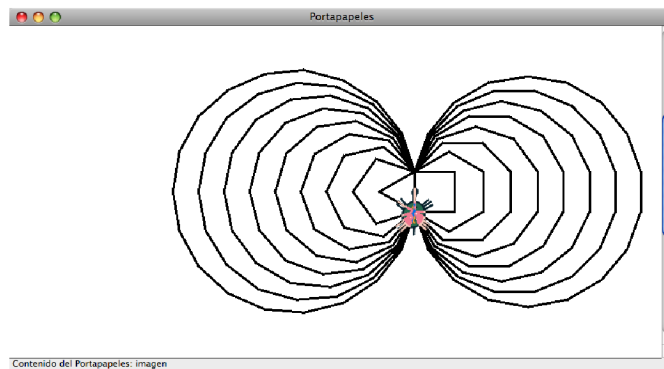


- **Archivo** → **Abrir**: Carga un archivo LOGO previamente guardado en disco.
- **Archivo** → **Guardar como...**: Graba un archivo (.lgo) de procedimientos definidos hasta ese momento en el disco, permitiendo asignarle un nombre.



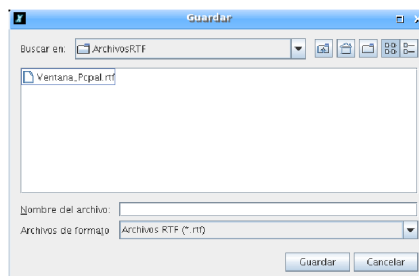
- **Archivo** → **Guardar**: Graba un archivo (.lgo) con los procedimientos definidos hasta ese momento en el disco. Esta opción estará deshabilitada mientras no se le haya asignado un nombre como se acaba de explicar en el punto anterior.

- **Archivo** → **Capturar imagen** → **Guardar imagen como...**: Permite guardar la imagen del área de dibujo en formato jpg o png. Para ello, puedes seleccionar previamente una parte de la imagen pulsando el botón izquierdo del ratón y arrastrando.
- **Archivo** → **Capturar imagen** → **Imprimir imagen**: Permite imprimir la imagen del área de dibujo. Se puede seleccionar una zona a imprimir tal como se explicó para **Guardar**.
- **Archivo** → **Capturar imagen** → **Copiar al portapapeles**: Permite enviar la imagen al portapapeles del sistema. Del mismo modo que para **Imprimir** y **Guardar**, se puede seleccionar una zona. Esta opción funciona perfectamente en entornos Windows y Mac:



pero no así en entornos Linux (el portapapeles no tiene el mismo funcionamiento).

- **Archivo** → **Zona de texto** → **Guardar en formato RTF**: Guarda el contenido del **Histórico de Comandos** en un fichero con formato RTF (*Rich Text Format*), manteniendo los colores de los mensajes. Si no se escribe la extensión **.rtf**, se añade automáticamente.



- **Archivo** → **Salir**: Finaliza la ejecución de xLOGO. También puede terminarse la ejecución desde la Línea de comandos con la primitiva **adios**.

2.2. Menú “Edición”

- **Edición** → **Copiar**: copia el texto seleccionado en el portapapeles. Atajo de teclado: Control+C
- **Edición** → **Cortar**: corta el texto seleccionado y lo copia en el portapapeles. Atajo de teclado: Control+X
- **Edición** → **Pegar**: pega el texto desde el portapapeles a la línea de comandos. Atajo de teclado: Control+V
- **Edición** → **Seleccionar todo**: Selecciona todo lo que se encuentra escrito en la Línea de Comandos.

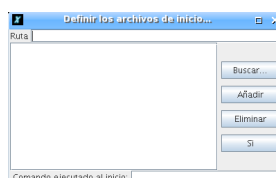
2.3. Menú “Herramientas”

- **Herramientas** → **Elegir el color del lápiz**: Permite elegir el color con que la tortuga dibujará, desde la paleta de colores, mediante una definición HSB (*Hue, Saturation, Brightness* - Tonalidad, Saturación, Brillo) o desde una codificación RVA (Rojo, Verde y Azul).



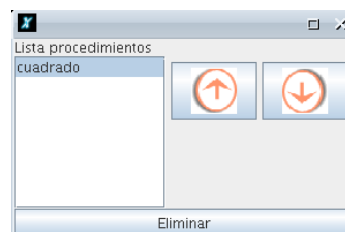
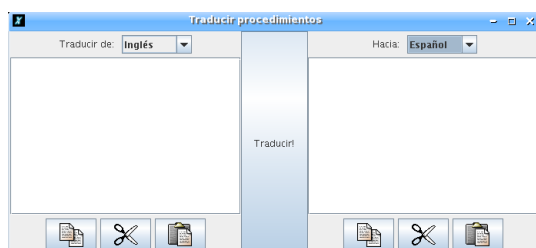
También accesible con el comando `poncolorlapiz`. (Sección 13.2.1)

- **Herramientas** → **Elegir el color de fondo (papel)**: Pone un color como fondo de pantalla, con las mismas características que **Elegir Color del Lápiz**. También accesible con el comando `poncolorpapel`. (Sección 13.2.1)
- **Herramientas** → **Definir archivos de inicio**: Permite establecer la ruta a los archivos de inicio.



Cualquier procedimiento contenido en estos archivos `.lgo` se convertirán en “*seudo-primitivas*” del lenguaje xLOGO. Pero no pueden ser modificadas por el usuario. Así se pueden definir primitivas personalizadas.

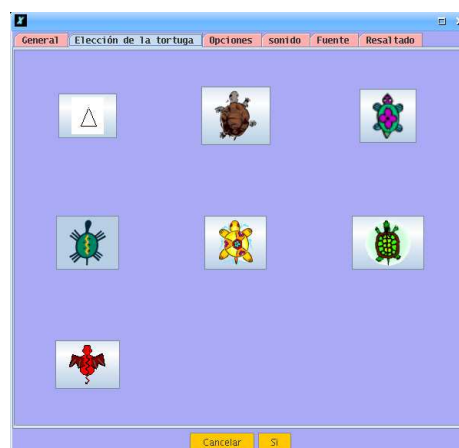
- **Herramientas** → **Traducir procedimientos**: Abre una caja de diálogo que permite traducir los comandos xLOGO entre dos idiomas. Es muy útil, en particular, cuando se obtienen códigos LOGO en inglés (de *internet*, por ejemplo) para expresarlos en el idioma deseado (Español, Francés, ...)



- **Herramientas** → **Borra procedimientos**: Abre una caja de diálogo que permite seleccionar el procedimiento que se desea borrar, de una forma más sencilla que con la primitiva borra.
- **Herramientas** → **Preferencias**: Abre una caja de diálogo donde se pueden configurar varios aspectos:

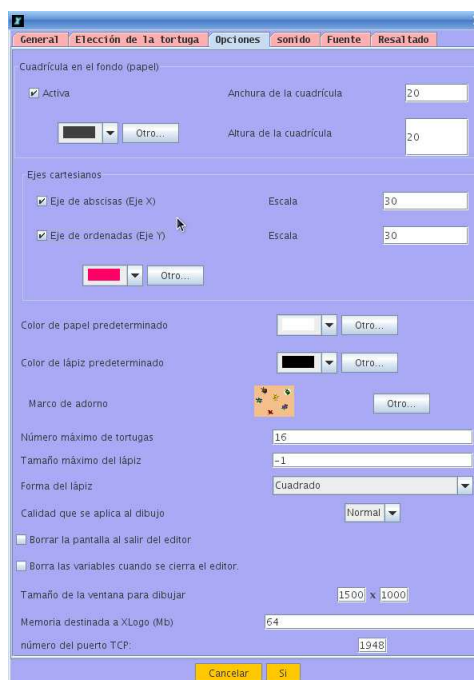
- **General:**

- **Idioma**: Permite elegir entre Francés, Inglés, Español, Portugués, Alemán, Esperanto, Árabe, Gallego, Asturiano, Griego, Italiano, Catalán y Húngaro. Nota que las primitivas se adecúan a cada lenguaje.
- **Aspecto**: Permite definir el aspecto de la ventana xLOGO. Están disponibles los estilos “Windows”, “Metal” y “Motif”.
- **Velocidad de la tortuga**: Si prefieres ver todos los movimientos de la tortuga, puedes reducir la velocidad con la barra deslizante.



- **Elección de la tortuga**: Elige entre siete tortugas distintas. También accesible con el comando `ponforma` (Sección 14.1)

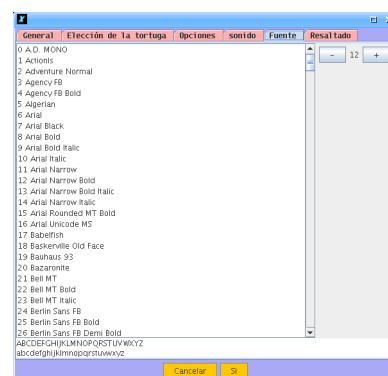
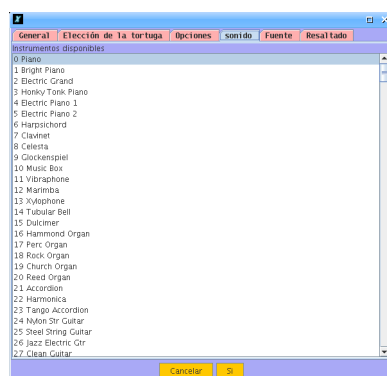
- Opciones:



- **Cuadrícula en el fondo:** Establece (o elimina) una cuadrícula en el fondo del Área de dibujo, así como las medidas de la misma. También accesible con las primitivas `cuadrícula` y `borracuadrícula`. (Sección 8)
- **Ejes cartesianos:** Muestra (o retira) los ejes cartesianos (X e Y) del Área de dibujo, establece su escala (separación entre marcas) y su color. También accesible con las primitivas `ejes`, `borraejes`, `ejex`, `ejey` y `poncolorejes` (Sección 8).
- **Color de papel preasignado:** Permite elegir el color por defecto del papel, es decir, el mostrado al iniciar XLogo.
- **Color de lápiz preasignado:** Permite elegir el color por defecto del lápiz, es decir, el utilizado al iniciar XLogo.
- **Marco de adorno:** Permite elegir qué marco de adorno se muestra alrededor del **Área de Dibujo**, una imagen o un color sólido. Para no superar la memoria asignada, la imagen no puede ocupar más de 100 kb.

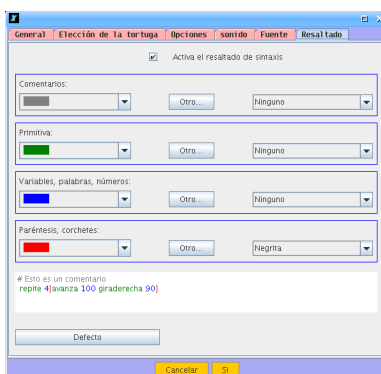


- **Número máximo de tortugas:** Para el modo multitortuga (sección 14.1). Por defecto 16.
- **Tamaño máximo del lápiz:** Puedes fijar un tamaño límite para el lápiz. Si no se va a utilizar esta limitación, introduce el número -1 en el recuadro asociado.
- **Forma del lápiz:** Cuadrado o Redondo
- **Tamaño de la ventana para dibujar:** Puedes establecer un tamaño personalizado para el **Área de Dibujo**. Por defecto xLOGO establece un área de 1000 por 1000 *pixels*.
Atención: según aumenta el tamaño de la imagen, puede ser necesario aumentar la memoria destinada a xLOGO. Un mensaje de error advertirá si ocurre esto.
- **Calidad que se aplica al dibujo:** Normal, Alto o Bajo. En calidad “Alta”, no se aprecia ningún efecto en particular, pero puede producirse una ralentización de la ejecución.
- **Borrar pantalla al salir del editor:** Sí o No
- **Tamaño de la ventana para dibujar:** Determina las dimensiones del Área de dibujo.
- **Memoria destinada a xLogo:** (en Mb) Por defecto, el valor asignado es 64 Mb. Puede ser necesario aumentarlo cuando el tamaño del **Área de Dibujo** sea demasiado grande. La modificación de este parámetro sólo se hará efectiva tras cerrar y reiniciar xLOGO.
Atención: no aumentar en exceso y/o sin razón este valor, ya que puede ralentizar considerablemente el sistema.
- **Número del puerto TCP:** Puedes cambiar el puerto por defecto para el uso de xLOGO en red y robótica (capítulo 19)
- **Sonido:** La lista de instrumentos que puede imitar la tarjeta de sonido a través de la interfaz MIDI. Puedes seleccionar un instrumento concreto en cualquier momento, mediante la primitiva `poninstrumento n`.



Si usas Windows, recuerda instalar las librerías `soundbank.gm` como se explicó en la sección 1.2.1.

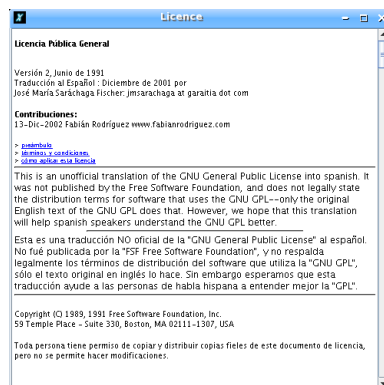
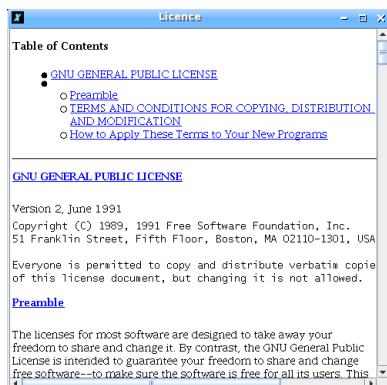
- **Fuente:** Elige el tipo de letra y su tamaño



- **Resaltado:** Elige los colores que se utilizarán en el resaltado de primitivas, palabras, variables números, paréntesis y corchetes.

2.4. Menú “Ayuda”

- **Ayuda** → **Manual en línea:** Muestra el manual de referencia de xLOGO, para lo que es necesario estar conectado a *internet*.
- **Ayuda** → **Licencia:** Muestra la licencia original GPL (en Inglés) bajo la cual se distribuye este programa.



- **Ayuda** → **Traducción de la Licencia:** Refiere a una traducción al español de la licencia GPL, sin efectos legales, sólo como referencia para entender la versión en Inglés.
- **Ayuda** → **Traducir xLogo:** Abre una ventana para añadir y/o corregir traducciones.



Desde ella pueden crearse y/o modificarse tanto las primitivas como los mensajes. Una vez creados/modificados, haz **click fuera** de la celda que acabas de escribir y pulsa el botón **Si**. Se abrirá una ventana donde debes elegir el fichero de texto donde guardar los cambios y que debes enviar a loic@xlogo.tuxfamily.org



- **Ayuda** → **Acerca de...**: Lo de siempre ... y xlogo.tuxfamily.org para guardar en favoritos!! o:)

