

# QUATRIÈME AVENTURE

## FONCTIONS RÉCIPROQUES



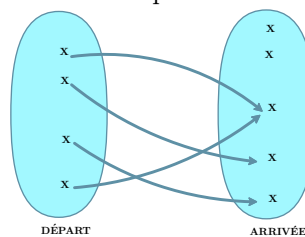
**Résumé** Nous allons nous occuper d'un problème important : une fonction  $f$  envoie  $x$  vers  $f(x)$ . Existe-t-il un moyen pour revenir vers  $x$ ?

### I - ÉTUDE THÉORIQUE

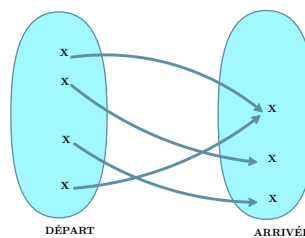
### A - BIJECTION - INJECTION - SURJECTION

#### A - 1 : Parlons patate

Une fonction  $f$  envoie tout élément de l'ensemble de départ vers un unique élément de l'ensemble d'arrivée.



On remarque que certains éléments de l'ensemble d'arrivée ne sont pas reliés à un antécédent de l'ensemble de départ. Si en revanche tout le monde admet un antécédent, la fonction est alors SURJECTIVE

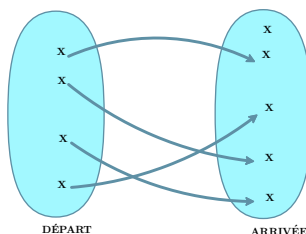


**Définition IV-1 Surjection**

Une fonction  $f : E \rightarrow F$  est **surjective** si et seulement si tout élément de  $F$  admet **au moins un antécédent** dans  $E$ .

Cela revient à dire que  $f(E) = F$

On remarque également que certains éléments de l'ensemble d'arrivée ont plusieurs antécédents. Si au contraire, tout élément de l'ensemble d'arrivée admet au plus un antécédent, la fonction est INJECTIVE.

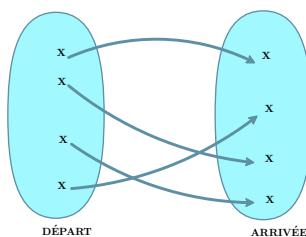
**Définition IV-2 Injection**

Une fonction  $f : E \rightarrow F$  est **injective** si et seulement si tout élément de  $F$  admet **au plus un antécédent** dans  $E$ .

Cela revient à dire qu'il n'existe pas 2 éléments de  $E$  qui ont la même image, ou encore que

$$f \text{ injective} \iff (f(x) = f(x') \implies x = x')$$

Maintenant, on voudrait que le « retour » de  $F$  sur  $E$  soit également une fonction : il faut que tout élément de  $F$  admette un et un seul antécédent par  $f$ , c'est à dire « au moins et au plus » un antécédent par  $f$ , c'est à dire que  $f$  soit à la fois injective et surjective. On dit alors qu'elle est bijective.

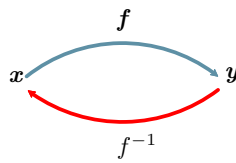
**Définition IV-3 Bijection**

Une fonction est bijective si elle est à la fois injective et surjective

**A - 2 : Parlons fonction**

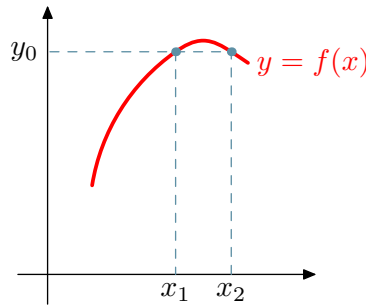
Considérons une fonction  $f$  définie sur un intervalle  $I$  et à valeurs dans  $\mathbb{R}$  qui à un réel  $x$  de  $I$  associe un réel  $y$ . Nous voudrions savoir si nous pouvons définir une fonction « retour » qui permette, à partir de  $y$ , de revenir à  $x$ . On l'appelle une telle fonction une **fonction réciproque** et on la note  $f^{-1}$ . On a donc  $f \cdot f^{-1} = f^{-1} \cdot f = id$  avec  $id$  la fonction *identité*<sup>1</sup>.

1. Notez au passage que ça ressemble à l'inverse d'un réel :  $x \cdot x^{-1} = 1$  où 1 est « l'identité » du produit des réels...



Il faut donc que  $f^{-1}$  soit une fonction et donc que, à tout réel  $y$  de l'ensemble d'arrivée on associe un unique élément  $x$  de l'ensemble de départ. Il faut donc que  $f$  soit **bijective**.

Résumons : il y a un seul  $y$  dans  $f(I)$  tel que  $f(x) = y$ . Il faut qu'il y ait un seul  $x$  dans  $I$  tel que  $x = f(y)$ . Par exemple, il y a un problème pour la figure suivante

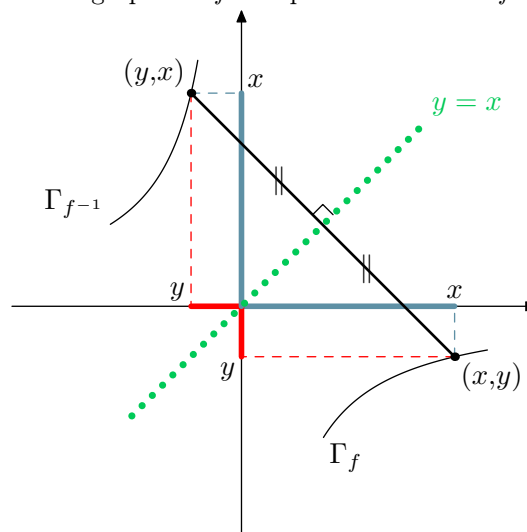


Le problème vient du fait que  $f$  change de sens de variation. Nous en avons déjà parlé au premier chapitre, il faut que  $f$  soit strictement monotone pour que  $f$  soit injective. Pour la surjectivité, il suffit de prendre comme ensemble image  $f(I)$ , d'où

**Théorème IV-1 Bijektivité des fonctions numériques**  
 Soit  $I$  un intervalle et soit  $f : I \rightarrow f(I)$ . Alors  $f$  est bijective si et seulement si  $f$  est strictement monotone sur  $I$

### A - 3 : Parlons graphique

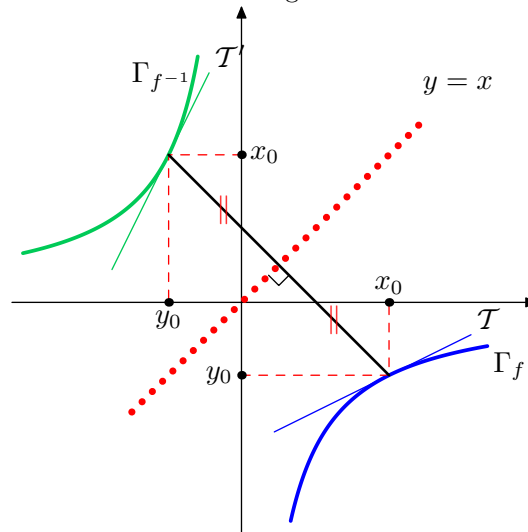
Supposons que notre fonction  $f$  est strictement croissante de  $I$  sur  $f(I)$ , alors elle admet une fonction réciproque  $f^{-1}$  définie sur  $f(I)$ . Peut-on déduire le graphe de  $f^{-1}$  à partir de celui de  $f$ ? Observez ce dessin



Une symétrie par rapport à la droite d'équation  $y = x$  encore appelée première bissectrice règle le problème.

### A - 4 : Parlons dérivée

Adaptons un peu le dessin précédent et observons les tangentes



Intuitivement, en faisant bouger « mentalement » le point de tangence, on « sent » que plus la pente de  $\mathcal{T}$  sera faible, plus celle de  $\mathcal{T}'$  sera forte.

En effet, l'équation de  $\mathcal{T}$  est

$$\mathcal{T} : y = y_0 + (x - x_0) \cdot f'(x_0)$$

Or la symétrie par rapport à la première bissectrice échange les rôles de  $x$  et  $y$ , donc  $\mathcal{T}'$  admet pour équation  $x = y_0 + (y - x_0) \cdot f'(x_0)$ , c'est à dire, si  $f'(x_0) \neq 0$

$$\mathcal{T}' : y = x_0 + (x - y_0) \cdot \frac{1}{f'(x_0)} \quad \text{si } f'(x_0) \neq 0$$

On obtient donc le théorème suivant

#### **Théorème IV-2 Dérivée de la réciproque**

Soit  $I$  et  $I'$  deux intervalles et  $f : I \rightarrow I'$  une bijection, et soit  $x_0 \in I$  et  $y_0 = f(x_0)$ . On suppose que  $f$  est dérivable en  $x_0$

- ▷ si  $f'(x_0) = 0$ , alors  $f^{-1}$  n'est pas dérivable en  $y_0$
- ▷ si  $f'(x_0) \neq 0$ , alors  $f^{-1}$  est dérivable en  $y_0$  et

$$(f^{-1})'(y_0) = \frac{1}{f'(f^{-1}(y_0))}$$

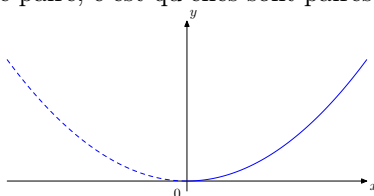
On en déduit que  $f$  et  $f^{-1}$  ont le même sens de variation.

## II - RÉCIPROQUES DES FONCTIONS USUELLES

### A - FONCTIONS PUISSANCES

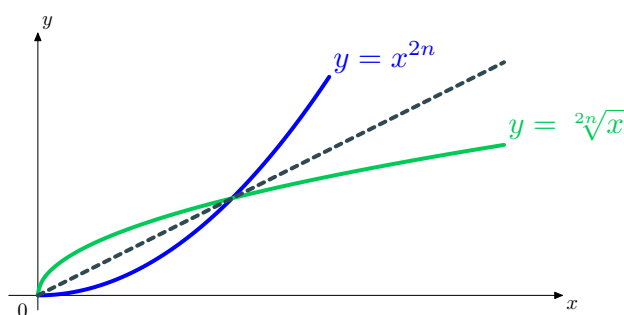
#### A-1 : Puissances paires

Le problème avec les fonctions puissance paire, c'est qu'elles sont paires et donc non monotones sur  $\mathbb{R}$



On s'occupera donc de la restriction de ces fonctions à  $\mathbb{R}^+$ . On notera  $\sqrt[2n]{\phantom{x}}$  la réciproque de la fonction  $x \mapsto x^{2n}$ . On obtient les tableaux de variations suivants :

et les courbes

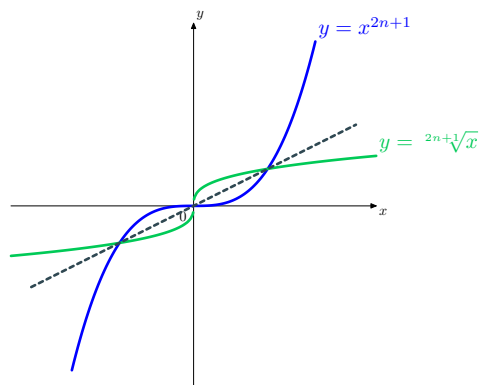


#### A-2 : Puissances impaires

Cette fois-ci les fonctions puissance impaire sont strictement croissantes sur  $\mathbb{R}$ , donc on peut définir une réciproque sur  $\mathbb{R}$

On obtient les tableaux suivants :

et les tracés



Enfin, n'oubliez pas que  $\sqrt[p]{x} = x^{\frac{1}{p}}$

## B - FONCTIONS TRIGONOMÉTRIQUES RÉCIPROQUES

### B-1 : Réciproque de sinus

#### B-1-a : Définition

La fonction sinus n'est pas monotone sur  $\mathbb{R}$ , comme vous le savez tous. Mais si on se place sur  $[-\pi/2, \pi/2]$ , les choses s'arrangent comme on le voit sur la courbe :

La restriction de sinus à  $[-\pi/2, \pi/2]$  est strictement croissante et continue et est à valeurs dans  $[-1, 1]$  : c'est donc une bijection de  $[-\pi/2, \pi/2]$  sur  $[-1, 1]$ . On peut donc définir une fonction réciproque sur  $[-1, 1]$ , qu'on appelle arcsinus et qu'on note  $\text{Arcsin}$ .

**Théorème IV-3 Fonction Arcsinus**

On définit sur  $[-1,1]$  la fonction réciproque de la fonction sinus

$$\text{Arcsin} : \begin{matrix} [-1,1] & \rightarrow & \left[-\frac{\pi}{2}, \frac{\pi}{2}\right] \\ x & \mapsto & \text{Arcsin } x \end{matrix}$$

avec pour tout  $x \in [-1,1]$

$$\sin(\text{Arcsin } x) = x$$

Ainsi vous retiendrez que

$y = \text{Arcsin } x$  signifie «  $y$  est le réel (l'arc) compris entre  $-\pi/2$  et  $\pi/2$  dont le sinus vaut  $x$  »

Par exemple  $\text{Arcsin}(1/2) = \pi/6$  car  $\sin(\pi/6) = 1/2$  mais attention au sens inverse :

$\triangle$   $\text{Arcsin}(\sin(5\pi/6)) \neq 5\pi/6$  car  $\text{Arcsin}$  est à valeurs dans  $[-\pi/2, \pi/2]$   
 Pour résoudre ce problème, il faut chercher un élément de  $[-\pi/2, \pi/2]$  ayant le même sinus que  $5\pi/6$ . Il s'agit évidemment de  $\pi/6$  (voir le formulaire de trigo pour les mémoires défaillantes).  
 Ainsi  $\text{Arcsin}(\sin(5\pi/6)) = \pi/6$

**B - 1 - b : Variations**

On sait déjà quel va être le sens de variations de  $\text{Arcsin}$  puisque c'est le même que celui de la restriction de  $\sin$  sur  $[-\pi/2, \pi/2]$ . Nous allons quand même calculer sa dérivée qui nous servira plus tard à calculer des intégrales. Nous avons vu à la section précédente que, avec  $y = f(x)$

$$(f^{-1})'(y) = \frac{1}{f'(f^{-1}(y))}$$

pour des valeurs de  $y$  telles que  $f'(x) \neq 0$  Ici  $f(x) = \sin x$ ,  $f'(x) = \cos x$  et  $f^{-1}(y) = \text{Arcsin } y$ , d'où

$$\text{Arcsin}'(y) = \frac{1}{\cos(\text{Arcsin}(y))}$$

pour  $\cos x \neq 0$ , c'est à dire pour  $x \notin \{-\pi/2, \pi/2\}$ .

Oui, mais nous ne sommes pas très avancés : que vaut  $\cos(\text{Arcsin}(y))$ ? Nous savons juste que  $\sin(\text{Arcsin}(y)) = y$ . Il faudrait donc transformer l'écriture pour « mettre en contact »  $\sin$  et  $\text{Arcsin}$ .

Or nous savons que  $\cos^2 t + \sin^2 t = 1$ , donc  $\cos^2 t = 1 - \sin^2 t$ , c'est à dire ici

$$\cos^2(\text{Arcsin}(y)) = 1 - \sin^2(\text{Arcsin}(y)) = 1 - y^2$$

Ainsi  $\sqrt{\cos^2(\text{Arcsin}(y))} = |\cos(\text{Arcsin}(y))| = \sqrt{1 - y^2}$ . Or  $\text{Arcsin } y \in [-\pi/2, \pi/2]$ , donc  $\cos(\text{Arcsin } y) \geq 0$  c'est à dire que

$$|\cos(\text{Arcsin } y)| = \cos(\text{Arcsin } y) = \sqrt{1 - y^2}$$

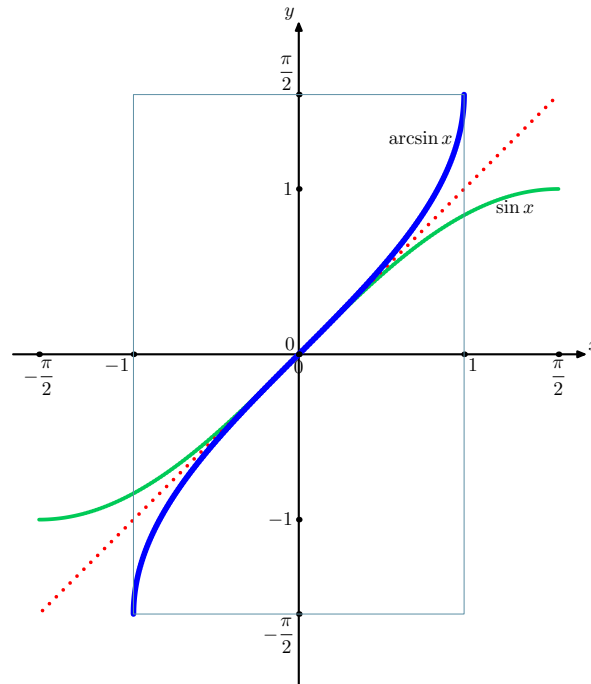
Finalement

**Propriété IV-1 Dérivée de Arcsin**

La fonction  $\text{Arcsin}$  est dérivable sur  $]-\pi/2, \pi/2[$  et

$$\text{Arcsin}'(t) = \frac{1}{\sqrt{1 - t^2}}$$

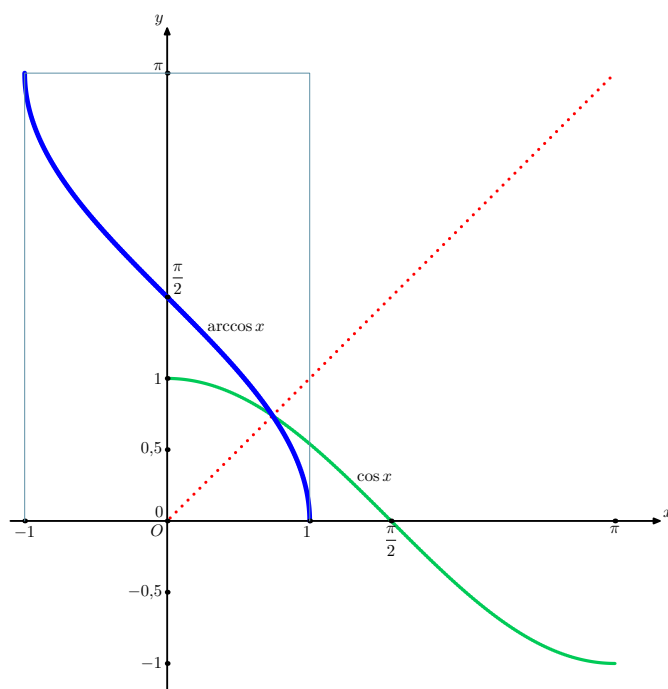
Il est ensuite aisé d'obtenir le tracé suivant



## B-2 : Réciproque de cosinus

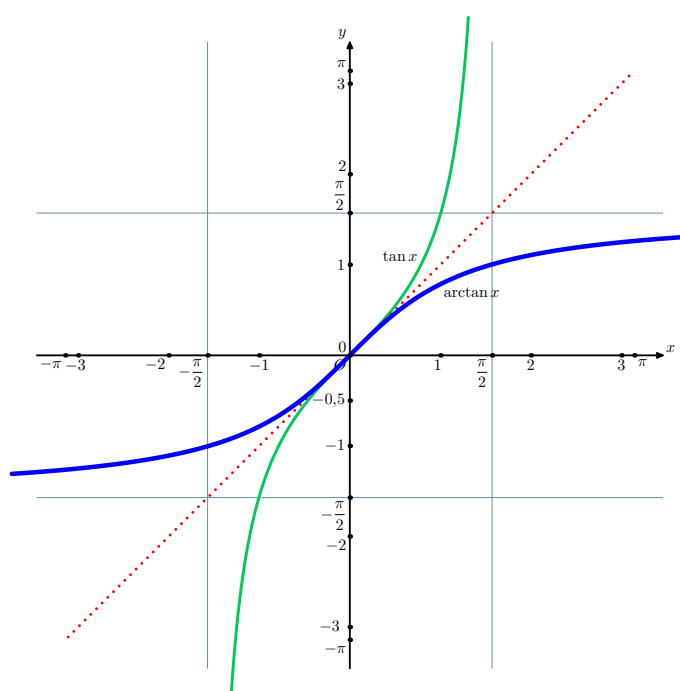
À vous de jouer





### B-3 : Réciproque de tangente

Décidemment, il ne fallait pas sécher aujourd'hui



### III - FORMULAIRE DE TRIGO

#### – Formules

$$\sin^2 x + \cos^2 x = 1$$

$$\cos(a + b) = \cos a \cos b - \sin a \sin b$$

$$\cos(a - b) = \cos a \cos b + \sin a \sin b$$

$$\sin(a + b) = \sin a \cos b + \sin b \cos a$$

$$\sin(a - b) = \sin a \cos b - \sin b \cos a$$

$$\tan(a + b) = \frac{\tan a + \tan b}{1 - \tan a \tan b}, \text{ pour } a + b \neq \frac{\pi}{2} + k\pi, k \in \mathbb{Z}$$

$$\tan(a - b) = \frac{\tan a - \tan b}{1 + \tan a \tan b}, \text{ pour } a - b \neq \frac{\pi}{2} + k\pi, k' \in \mathbb{Z}$$

#### – Transformation de produits en somme

$$\cos a \cdot \cos b = \frac{1}{2} \cdot (\cos(a + b) + \cos(a - b))$$

$$\sin a \cdot \sin b = \frac{1}{2} \cdot (\cos(a - b) - \cos(a + b))$$

$$\sin a \cdot \cos b = \frac{1}{2} \cdot (\sin(a + b) + \sin(a - b))$$

#### – Transformation de sommes en produits

$$\cos p + \cos q = 2 \cdot \cos\left(\frac{p+q}{2}\right) \cdot \cos\left(\frac{p-q}{2}\right)$$

$$\cos p - \cos q = -2 \cdot \sin\left(\frac{p+q}{2}\right) \cdot \sin\left(\frac{p-q}{2}\right)$$

$$\sin p + \sin q = 2 \cdot \sin\left(\frac{p+q}{2}\right) \cdot \cos\left(\frac{p-q}{2}\right)$$

$$\sin p - \sin q = 2 \cdot \sin\left(\frac{p-q}{2}\right) \cdot \cos\left(\frac{p+q}{2}\right)$$

#### – Formules de duplication

$$\cos(2x) = \cos^2 x - \sin^2 x = 2 \cos^2 x - 1 = 1 - 2 \sin^2 x$$

$$\sin(2x) = 2 \cos x \sin x$$

$$\tan(2x) = \frac{2 \tan x}{1 - \tan^2 x}, x \neq \frac{\pi}{4} + k\frac{\pi}{2} \text{ pour } k \in \mathbb{Z}$$

Avec  $t = \tan\left(\frac{x}{2}\right)$ , on a :

$$\sin x = \frac{2t}{1+t^2}, \cos x = \frac{1-t^2}{1+t^2}, \tan x = \frac{2t}{1-t^2}$$

