

Quelques instructions d'AmiensPython



La tortue

Commencer votre programme par :

`tortue.reset()` Qui efface les constructions existante et replace la tortue

Les 4 commandes de base :

`tortue.forward(pas)` Avance la tortue du nombre de pas indiqué
`tortue.back(pas)` Recule la tortue du nombre de pas indiqué
`tortue.left(degre)` Tourne la tortue vers la gauche du nombre de degrés indiqué
`tortue.right(degre)` Tourne la tortue vers la gauche du nombre de degrés indiqué

La tortue n'avance pas quand elle tourne!

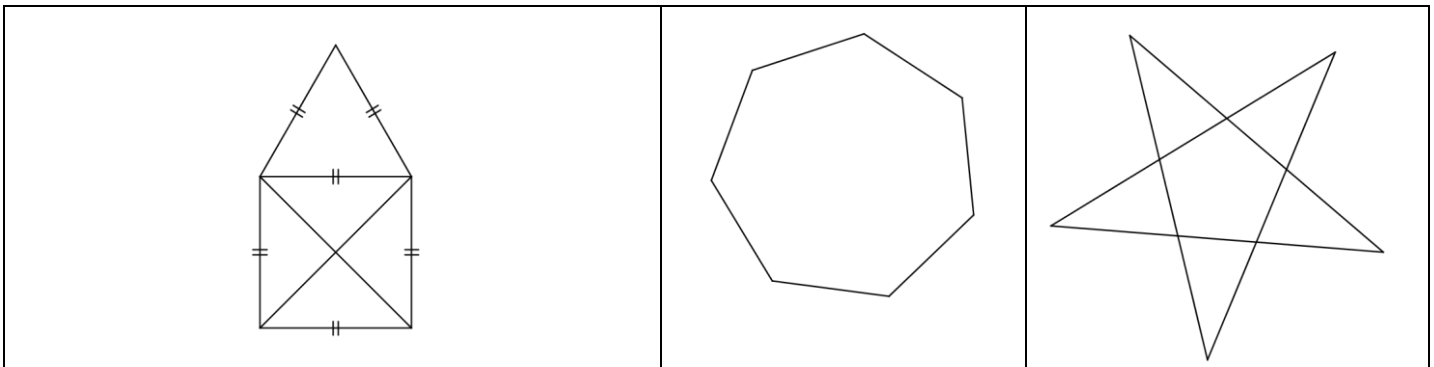
Un peu de tuning :

`tortue.width(nombre)` Modifier la largeur du trait
`tortue.pencolor(couleur)` Change la couleur du tracé (parmi 'black', 'blue', 'chocolate', 'green', 'indigo', ...)
`tortue.write(texte)` Ecrit le texte à la position de la tortue (la tortue n'avance pas)

Et aussi :

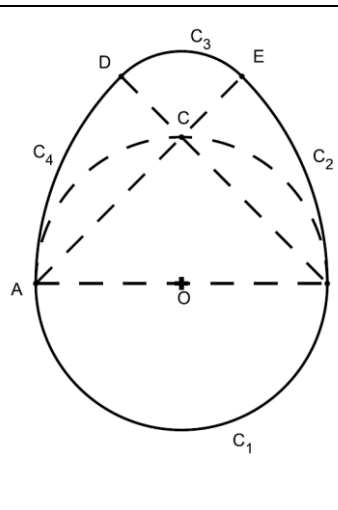
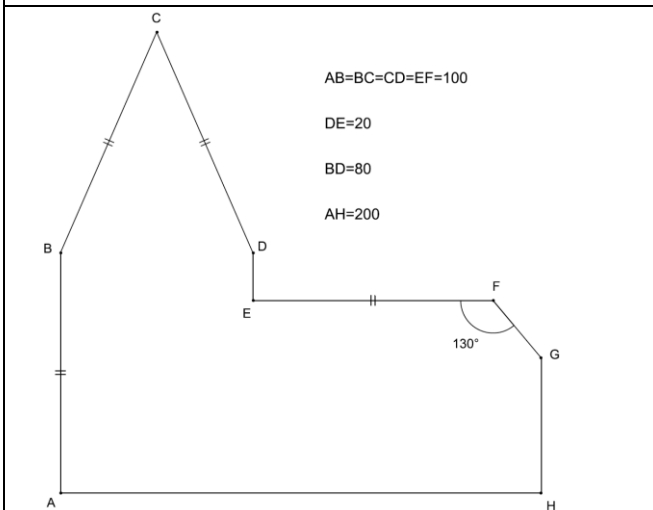
`tortue.up()` Lève le crayon (déplace sans tracer)
`tortue.down()` Descend le crayon pour tracer à nouveau.
`tortue.circle(rayon)` Dessine un cercle de rayon donné
`tortue.position()` Retourne les coordonnées de la tortue

A vous de jouer :



BONUS : Ne passer qu'une fois sur chaque trait

BONUS : Offrir à l'utilisateur la possibilité de choisir le nombre de côtés ou le nombre de branches.



- ◆ $OA = OB = OC = r,$
- ◆ C_1 est un demi-cercle de diamètre $[AB]$
- ◆ C_2 est un arc de cercle de centre A et passant par B et $E,$
- ◆ C_3 est un arc de cercle de centre C et passant par E et D
- ◆ C_4 est un arc de cercle de centre B et passant par D et $A.$

Faites les calculs nécessaire avant de vous lancer...